

## Kaarten estafette

### Wat heb je nodig:

1 pak kaarten met de cijfers 2 t/m 10.  
1, 2 of 3 tegenstanders.

### Opdracht:

Leg alle kaarten (nummers 2 t/m 10) op ze kop en door elkaar op de grond.

Maak een start plek op 5 meter of meer van de kaarten.

- Voor de jonge kinderen: kies of je op de kleur **ROOD** of **ZWART** gaat.
- Voor de oudere kinderen en volwassenen: kies een kaart symbool die je moet zoeken en spreek dit af. Klaver, harte, schoppen of ruiten.

Ren om de beurt naar de plek waar de kaarten liggen. Draai 1 kaart om. Is het de kaart die jij moet hebben, neem deze mee naar het startpunt en leg deze neer. Heb je een verkeerde kaart, leg deze weer om ze kop terug en ren terug naar het startpunt.

Wanneer 1 speler als eerste de kaart nummers 2 t/m 10 heeft, heeft gewonnen!

### Variatie:

- Afstand groter of kleiner.
- Allemaal tegelijkertijd rennen.
- De kaarten op volgorde zoeken. Eerst nummer 2 zoeken, dan nummer 3 enz....

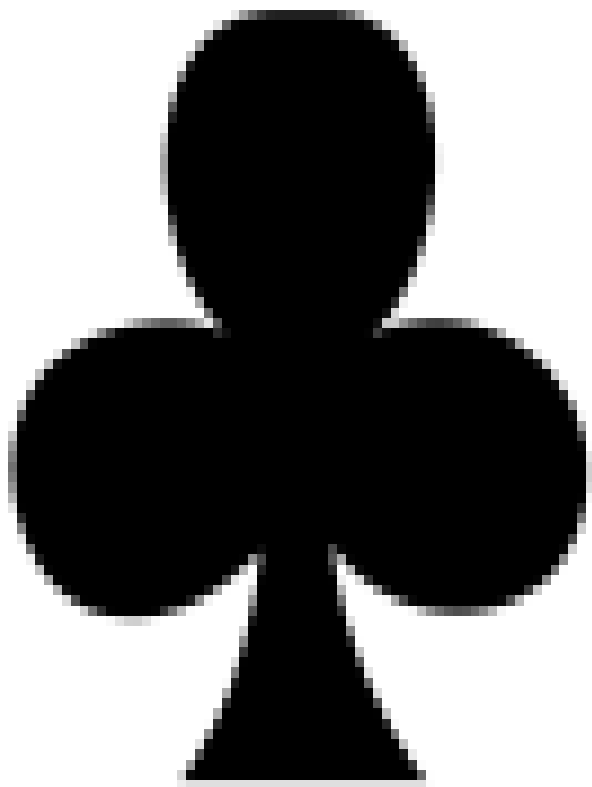
Zie de bijlage op de volgende pagina!

### YouTube.com:

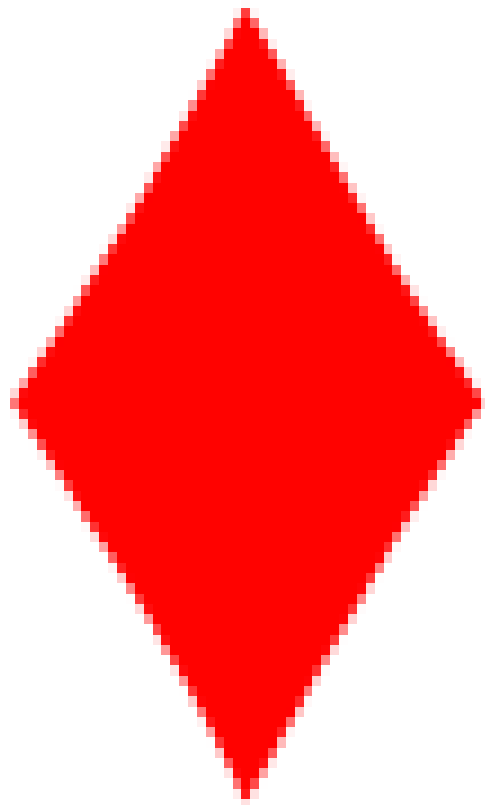
<https://youtu.be/rgBvlyH6yQ4>



KLAVER



RUITEN



HARTEN



SCHOPPEN