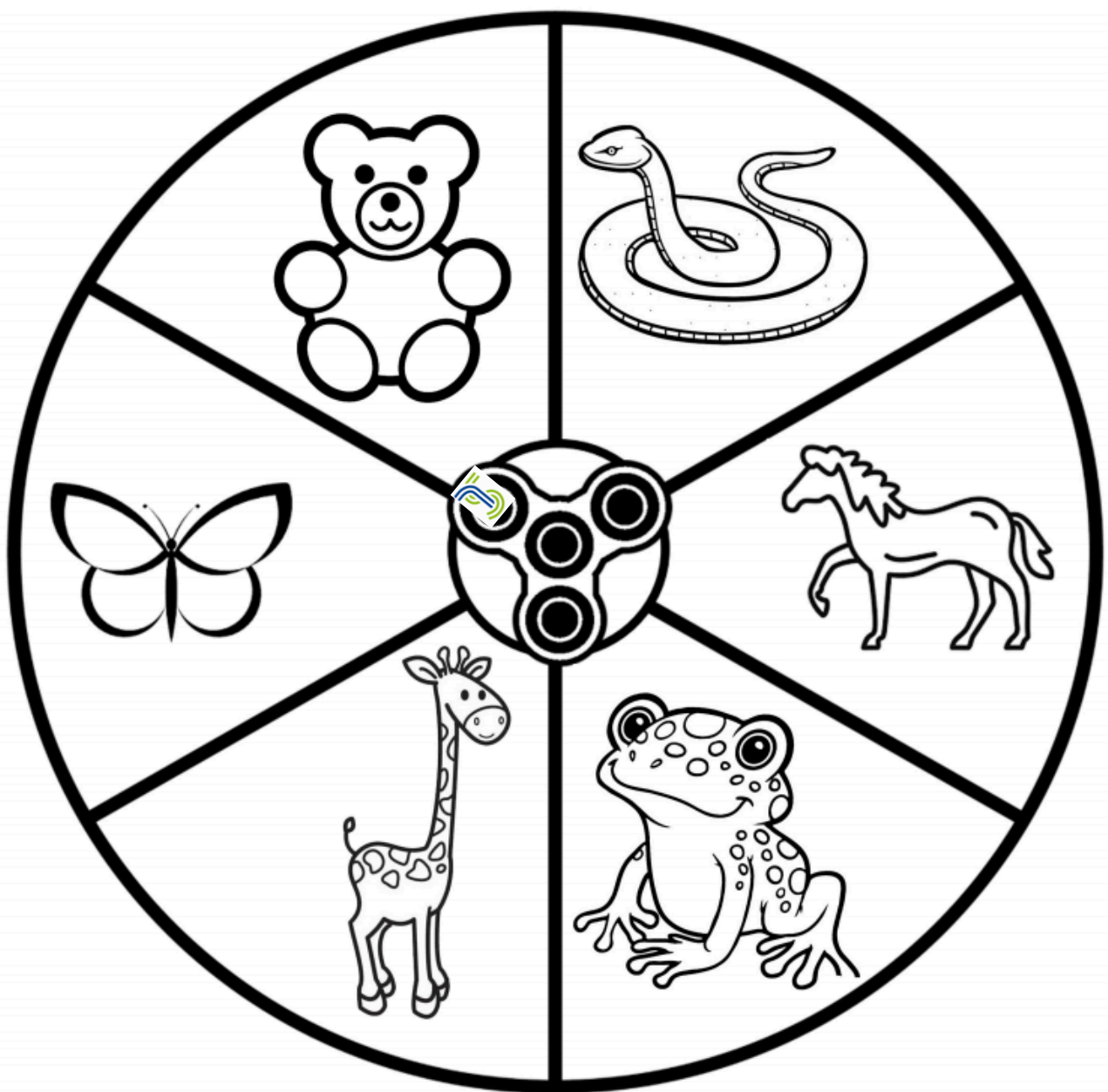


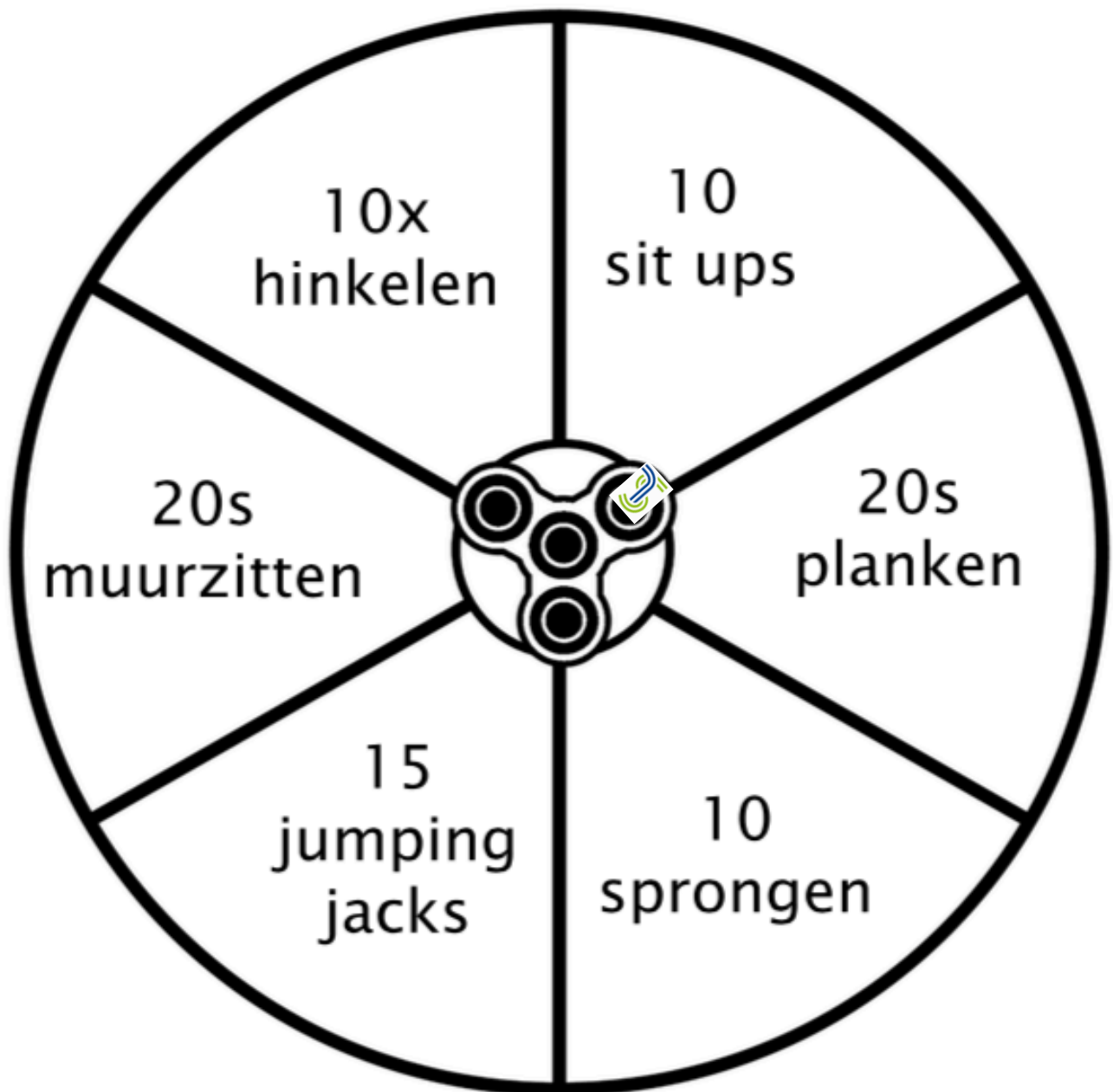
SPINNER FITNESS I

Plak een sticker op 1 van de 3 spinneruiteinden, leg hem in het midden van het blad en draai de spinner. Waar de sticker naar wijst is het dier wat je na moet doen. Zorg dat je de hele kamer of tuin door gaat. Daarna draai je nog een keer. (Geen printer? Teken de cirkel na.)



SPINNER FITNESS 2

Plak een sticker op 1 van de 3 spinneruiteinden, leg hem in het midden van het blad en draai de spinner. Waar de sticker naar wijst is de opdracht die je moet doen. Ga net zolang door totdat je alle opdrachten minstens 1 x hebt gedaan. (Geen printer? Teken de cirkel na.)



SPINNER FITNESS 3

Leg de spinner in het midden van het blad. Kies 1 van de 6 opdrachten. Draai de spinner en voer de opdracht uit zolang de spinner draait. Als de spinner stopt, dan mag jij ook stoppen en kies je een nieuwe opdracht.

(Geen printer? Teken de cirkel na.)



SPINNER FITNESS 4

Bedenk voor dit blad een eigen opdracht.
(Geen printer? Teken de cirkel na.)

