

Kaart symbool spel

Wat heb je nodig:

1 pak kaarten.

Opdracht:

Schud het pak kaarten en leg de stapel op ze kop ergens neer.

Maak een start plek op 5 meter of meer van de kaarten.

Ren om de beurt naar de plek waar de kaarten liggen. Pak de bovenste kaart van de stapel en voer de opdracht uit die bij de kaart hoort. Opdracht uitgevoerd, tik de start plek aan en pak de volgende kaart.

Red jij het om de hele stapel op te maken?

Bekijk het filmpje op het YouTube kanaal:

<https://youtu.be/smDzGNq2e3Y>

Symbool opdrachten:

- Harte: kikkersprongen maken.
- Ruiten: doe een flamingo na.
- Schoppen: opdrukken.
- Klaver: zijwaarts lopen als een krab.

Het getal wat op de kaart staat is het aantal keer dat je de opdracht uit moet voeren. De boer, heer, vrouw en Aas staan voor 10 keer!

Voorbeeld: Harte 2 = 2 kikkersprongen, Ruiten 4 = 4 keer de flamingo, Klaver heer = 10 keer lopen als een krab

Variatie:

- Afstand groter of kleiner.
- Doe het met meer personen.
- Maak 2 of meer stapels. Ieder een eigen stapel. Wie als eerste de stapel op heeft gemaakt wint.

